MŲC LŲC

MỘT S	SỐ HÌNH THỨC KIẾM TRA ĐÁNH GIÁ NGƯỜI HỌC TRÊN HỆ THỐNG E-	
LEAR	NING NTU	2
1.	CÁC DẠNG BÀI TẬP/BÀI KIẾM TRA	2
2.	CÁCH TẠO BÀI TẬP DẠNG TỰ LUẬN VÀ CHẤM ĐIỂM	2
2.2	1. Quy trình tạo bài tập tự luận và chấm điểm	2
2.2	2. Giảng viên tạo bài tập dạng tự luận	2
2.	3. Học viên nhận bài tập, làm bài và nộp bài	6
2.4	4. Giảng viên xem và chấm điểm bài tập tự luận của học viên	7
2.	5. Giảng viên chỉnh sửa các thiết lập của bài tập tự luận	9
3.	CÁCH TẠO BÀI TẬP TRẮC NGHIỆM VÀ CHẤM ĐIỂM	10
3.2	1. Quy trình tạo bài tập trắc nghiệm và chấm điểm	10
3.2	2. Giảng viên tạo ngân hàng câu hỏi	11
3.	3. Giảng viên tạo bài tập trắc nghiệm	16
3.4	4. Giảng viên đưa câu hỏi vào bài kiểm tra	19
3.	5. Học viên nhận bài tập, làm bài và nộp bài	22
3.	6. Hệ thống chấm điểm bài làm của học viên và hiển thị kết quả	22
3.'	7. Các thiết lập cụ thể khi tạo một số câu hỏi trắc nghiệm	23
4.	NHẬP/XUẤT CÂU HỎI VÀO/RA NGÂN HÀNG CÂU HỎI	28
4.2	1. Nhập câu hỏi vào ngân hàng câu hỏi	28
4.2	2. Xuất câu hỏi từ ngân hàng câu hỏi	30

MỘT SỐ HÌNH THỨC KIỂM TRA ĐÁNH GIÁ NGƯỜI HỌC TRÊN HỆ THỐNG E-LEARNING NTU

1. CÁC DẠNG BÀI TẬP/BÀI KIỂM TRA

- Bài tập dạng tự luận (Assignment):
 - Bài tập có thể là một đoạn văn bản, hoặc một file.
 - Giảng viên có thể thiết lập khung thời gian học viên làm và nộp bài. Khi quá thời hạn này, học viên không thể nộp bài hoặc vẫn có thể nộp bài nhưng bị trừ đi một phần điểm...
 - Nội dung yêu cầu của bài tập có thể liên quan chỉ một chủ đề, hoặc cũng có thể bao hàm nhiều nội dung liên quan đến nhiều chủ đề. Với dạng bài tập này GV sẽ chấm điểm trực tiếp, rồi nhập điểm vào lại hệ thống.
- Bài tập dạng trắc nghiệm (Quiz):
 - Câu hỏi trắc nghiệm thuộc nhiều dạng khác nhau. Một số dạng câu hỏi GV thường hay sử dụng là:
 - Multiple choice
 - True/False
 - Short answer
 - Select missing words
 - Matching
 - Essay

2. CÁCH TẠO BÀI TẬP DẠNG TỰ LUẬN VÀ CHẤM ĐIỂM

2.1. Quy trình tạo bài tập tự luận và chấm điểm

Quy trình này gồm ba bước:



2.2. Giảng viên tạo bài tập dạng tự luận

Các bước thực hiện thêm bài tập dạng này như sau:

Bước 1: Chọn khóa học.

Bước 2: Bật chế độ chỉnh sửa => Thêm hoạt động hoặc tài nguyên.



Bước 3: Click chọn Assignment \rightarrow Thêm.



Bước 4: Điền thông tin ở phần <u>Thông tin chung</u>:

- Tên bài tập: Tên của bài tập, ví dụ: Bài kiểm tra giữa kỳ, Bài tập về nhà,...
- Mô tả (*Description*): GV có thể nhập vào yêu cầu bài tập ở mục này, như: Thời gian làm bài bài, hình thức làm bài, một số quy định cụ thể,...
- Hiển thị mô tả ở trang khóa học: Nếu muốn mục mô tả được hiển thị ở khóa học, thì click tùy chọn này.
- Thêm tập tin (Additional files): Nếu GV muốn học viên tải về file bài tập.



	Bộ chọn tệp		×	
	fn Server files			
2	Upload a file URL downloader Tâp tin riêng tư Wikimedia	Choose File to file an Lưu thành	Sau khi nhấn Choose file -> Chọn 1 file tron danh mục -> Open	
		Hằng Lê Thị Bích Chon giấy phép Bản quyền đã được bào hộ Dàng tài tệp này	¢	

Bước 5: Tùy chỉnh thời hạn nộp bài

Allow submissions from	0	24 ◆ March ◆ 2020 ◆ 00 ◆ 00 ◆
Hạn chót	0	27 € March € 2020 € 00 € 00 € m Mc
Cut-off date	0	27 € March € 2020 € 10 € 04 € # Mc
Remind me to grade by	0	29 ¢ March ¢ 2020 ¢ 00 ¢ @ Md

- Allow submission from: Thời gian học viên có thể bắt đầu nộp bài.
- Hạn chót: Thời gian kết thúc nộp bài.
- Cut-off date: Thời gian gia hạn cho học viên nộp bài. GV có thể cho phép học viên nộp bài trễ hạn so với thời gian đã thiết lập trong Hạn chót.
- Remind me to grade by: Hệ thống sẽ nhắc GV thời gian nhập điểm, trả kết quả về cho học viên.

Lưu ý: Những thiết lập này chỉ có hiệu lực khi GV click chọn nút Mở.

Bước 6: Tùy chỉnh hình thức nộp bài

 Submission types 		
Submission types		${\mathbb Z}$ Online text ${\mathbb Q}$ ${\mathbb Z}$ File submissions ${\mathbb Q}$
Word limit	0	1000 [∞] Mở
Maximum number of uploaded files	0	1 \$
Maximum submission size	0	50MB •
Accepted file types	0	Chọn No selection

- Submission types: GV có thể yêu cầu học viên nộp bài thông qua: Online text, hoặc File submission, hoặc cả hai.
- Online text: Học viên sẽ nhập nội dung văn bản vào khung nhập văn bản.
- File submissions: Học viên sẽ nộp một hay nhiều tập tin bài làm của mình.
- Word limit: Nếu chọn kiểu nộp bài Online text, GV nhập vào số từ giới hạn của bài làm

của học viên.

- Maximum number of updated files: Quy định số lượng tập tin tối đa mà học viên có thể nộp.
- Maximum submission size: Quy định kích thước tối đa của tập tin bài làm được upload.
- Accepted file types: Trong một số trường hợp, GV có thể yêu cầu học viên chỉ được phép nộp file bài làm của mình theo một/một vài thể loại, như: chỉ nộp file văn bản, hoặc file ảnh,...

Bước 7: Tùy chỉnh hình thức phản hồi



- Feedback comments: GV có thể để lại phần phản hồi đánh giá cho mỗi bài tập được nộp.
- Offline grading wordsheet: GV có thể download hoặc upload file bảng điểm khi tiến hành đánh giá.
- Feedback files: GV có thể upload các tập tin phản hồi đánh giá kết quả cho học viên.

Bước 8: Tùy chỉnh các thiết lập khi học viên nộp bài

 Submission settings 					 - Require students to click the submit buttor Yêu cầu học viên phải nhấn chọn nút Nộp 				
Require students to click the submit 🌚 button		0	Có 🗢		bài trước khi tiến hành nộp bài cho GV.				
Require th submissio	nat students accept the n statement	0	Không 🕈		- Require that students accept the submission statement: Trước khi nhấn nút nộp bài, học				
Attempts	reopened	0	Never	\$	viên phải nhấn nút chấp nhận "Đây là bài làm				
					thực sự của chính học viên".				
	Confirm submis	sion							
			0	This assignment is my	own work, except where I have acknowledged the use of the works of other people.				
	Are you sure you want to		Are you sure you want t	o submit your work for grading? You will not be able to make any more changes.					
				Tiếp tục Huỷ bỏ					

- Attempts reopened: Cho phép học viên có thể nộp lại bài hay không.

+ Never: học viên không được nộp lại bài làm của mình (Đây là thiết lập mặc định).

+ Manually: GV cho phép học viên nộp lại một bài làm khác, hoặc cập nhật lại bài làm đã nộp. Số lần tối đa nộp lại bài được thiết lập trong Maximum attempts.

+ Automatically until pass: GV cho phép học viên nộp lại bài của mình cho đến khi đạt được điểm để qua. Số lần tối đa nộp lại bài được thiết lập trong Maximum attempts.

Bước 9: Tùy chỉnh thiết lập cho phép học viên nộp bài theo nhóm

 Group submission settings 			
Students submit in groups	0	Không 🕈	

- Students submit in groups: Học viên có thể nộp bài theo nhóm hoặc không, mặc định được thiết lập là Không. Nếu GV muốn học viên nộp bài theo nhóm, thì ở phần *Ghi danh học viên vào lớp*

học, GV phải phân nhóm trước cho học viên.

Bước 10: Thiết lập cách tính điểm

▼ Điểm		
Điểm	Θ	Loại Số điểm ¢ Số điểm tối đa 100
Phương thức chấm điểm	0	Chấm điểm trực tiếp đơn thuần. 🕈
huyên mục điểm	0	Chưa được phân chuyên mục 🕈
Điểm để qua	0	0,00
Blind marking	0	Không 🕈
Hide grader identity from students	0	Không 🕈
Use marking workflow	0	Không 🕈

- Loại điểm: mặc định là Số điểm (nghĩa là GV cho điểm dựa trên điểm số).
- Số điểm tối đa: GV qui định điểm số cao nhất mà học viên đạt được, ví dụ, với thang điểm 10, thì số điểm tối đa là 10.
- Phương thức chấm điểm: mặc định là *Chấm điểm trực tiếp đơn thuần* (nghĩa là GV tự chấm điểm bài làm của học viên, sau đó nhập điểm vào hệ thống).
- Điểm để qua: GV qui định điểm số thấp nhất mà học viên cần đạt được.
- Blind marking: Trong quá trình chấm bài, nếu GV không muốn hệ thống hiển thị thông tin của học viên (Họ tên, MSSV,...) thì tính năng này sẽ được thiết lập là Có.
- Hide grader identity from students: Khi học viên xem điểm kết quả bài làm của mình, nếu muốn hiển thị tên của GV chấm bài, thì tính năng này được thiết lập là Không.

Bước 11: Nhấn Lưu và trở về khóa học để lưu lại các thiết lập.

Thè Năng lực		Lưu và trở về khoá học	Lưu và cho xem Huỷ bỏ
▶ Thẻ	Năng lực		
	▶ Thẻ		

2.3. Học viên nhận bài tập, làm bài và nộp bài

Sau khi GV đưa đề bài lên hệ thống, học viên sẽ nhận bài tập, làm bài và nộp bài trong khung thời gian quy định. Tùy theo yêu cầu của GV mà học viên có thể gõ nội dung bài làm của mình trực tiếp trên khung nhập liệu, hoặc học viên chỉ nộp file, hoặc dùng cả hai hình thức này. Trong trường hợp nộp file, học viên có thể nộp bài theo nhiều định dạng (do GV yêu cầu) nhưng tối

đa không vượt quá 32MB/file nhằm đảm bảo việc upload bài tập lên hệ thống.

Submissio	on status
Attempt number	This is attempt 1 (1 attempts allowed).
Submission status	No attempt
Grading status	Not marked
Hạn chót	Wednesday, 8 April 2020, 9:35 AM
Time remaining	5 phút 46 giấy
Last modified	
Submission comments	Binh luận (o)
	Add submission

2.4. Giảng viên xem và chấm điểm bài tập tự luận của học viên

Bước 1: Nhấn chọn vào tên bài tập => Nhấn nút lệnh Điểm để vào màn hình chấm điểm.

Sinh viên thảo luận Chủ đề 1 trên lớp!	Grading summary				
🕂 🗸 Bài kiếm tra lần 1 🖉	Ấn đôi với người học	Không			
1 🕂 🚽 Bài tập về nhà 🖉	Participants	48			
	Drafts	8			
	Submitted	37			
	Needs grading	36			
	Hạn chót	Sunday, 12 April 2020, 3:30 PM			
	Time remaining	16 giờ			
		View all submissions Diém 2			

Bước 2: Giao diện lần lượt hiển thị thông tin bài làm của từng học viên. GV sau khi xem bài của học viên có thể:

- Nhập điểm đánh giá vào ô Grade out of 10 (nếu đã thiết lập hệ số thang điểm 10)
- Thêm phản hồi trong mục Feedback comments (nếu có)
- Nhấn Lưu và xem trang tiếp theo để xem bài của học viên tiếp theo.
- Hoặc sử dụng thanh điều hướng Change user
 The để chuyển qua bài làm học viên khác.



Trong trường hợp GV thiết lập cho học viên nộp file, GV có thể tải xuống các file bài tập mà học viên đã nộp để tiến hành xem và cho điểm đánh giá. Các bước thực hiện như sau:

Bước a: Nhấn lệnh View all submissions

- ,	
n đôi với người học	Không
articipants	48
Drafts	8
Submitted	37
Needs grading	36
Hạn chót	Sunday, 12 April 2020, 3:30 PM
Time remaining	16 giờ

Bước b: GV có thể chọn download tất cả bài tập của học viên, hay chỉ của một vài học viên bằng cách click vào ô Chọn tương ứng.

Chọn file bài làm của tất cả HV	Chọn I +	Tên đệm và tên / Họ –	Kí danh —	Thư điện tử —	Trạng ti –	hái Điểm –	Chỉnh sửa –	Last modified (submission) –
		Hùng Nguyễn Cao	59130859	hung.nc.59cntt@ntu.edu.vn	Submitte for gradi Trễ hạn phút 7 g	ed ng Điểm 4 - iây	Chỉnh sửa ▼	Tuesday, 7 April 2020, 3:34 PM
Chọn file bài làm của từng HV cụ thể		Tuấn Nguyễn Duy	59132945	tuan.nd.59cntt@ntu.edu.vn	Submitte for gr	ed Diễm Điểm Grant extension Revert the subm	Chinh sửa 🔻	Tuesday, 7 April 2020, 3:28 PM
		Trung Ngô Quốc	59132881	trung.nq.59cntt@ntu.edu.vn	Submitte for gradi	ed Diểm ng -	Chinh sửa 🔻	Tuesday, 7 April 2020, 3:23 PM

Bước c: Di chuyển chuột đến cuối màn hình => Ở mục With selected..., chọn Download selected submissions => Nhấn Xem => Hệ thống sẽ tựu động tạo ra một thư mục chứa toàn bộ file bài tập của tất cả học viên được chọn trên máy tính của GV (Thông thường thư mục bài tập này được lưu trữ ở thư mục *C*:*Downloads*).

With selected	Lock submissions Cock submissions Lock submissions Linkerk submissions
▼ Options	Download selected submissions Grant extension
Assignments per page	Tất cả ♦
Filter	No filter +
	Quick grading
	🗉 Chỉ hiện các ghi danh hoạt động 🔞

Sau khi xem và chấm điểm bài tập xong, GV có thể thực hiện lại **Bước a** để tiến hành nhập điểm đánh giá bài làm của học viên vào sổ điểm (Gradebook).

Chọn • +	Tên đệm và tên / Họ -	Kí danh —	Thư điện tử —	Trạng thái –	Điểm –	Chỉnh sửa —	Last modified (submission) –	Online text –	Submission comments –	Last modi (grad
	Hùng Nguyễn Cao	Mở học	trang bài làm của viên để vào điểm	rading iạn 4 7 giây	Điểm	Chỉnh sửa 🔻	Tuesday, 7 April 2020, 3:34 PM	Q (173 words) 1.Phần mềm em hay sử dung là Adobe illustrator (công cụ hỗ trợ thiết kế trong thiết kế đô họa).	 Bình luận (0) 	-
Các c - Điể số/nh - Grai thời l viên	hỉnh s m: G iận xế n t exte nạn nộ cụ th	ửa: V thay t bài lài ension: òp bài c ể để h	 đổi điểm m của HV GV thay đổi sủa một học học viên đó 	Submitted Điểm Gran Reve	t extension rt the submissio	Chinh sửa 🔹	Tuesday, 7 April 2020, 3:28 PM	2.Phần mềm đáp ứng các tiêu chuẩn chất Q (147 words) phần mềm SideSync : là công cụ của Samsung cho phép bạn dùng máy tính đế xem thông báo trên điện thoại, tri cập file, chia sẻ màng hình,	 Binh luận (0) 	-
được	nộp là	ại bài		Submitted for grading	Điểm	Chỉnh sửa 🔻	Tuesday, 7 April 2020, 3:23 PM	Q (130 words) Phần mềm photoshop chức năng chính của nó là dùng để chỉnh sửa hình ảnh.	 Bình luận (0) 	-

2.5. Giảng viên chỉnh sửa các thiết lập của bài tập tự luận

Trong trường hợp muốn thay đổi các thiết lập của một bài tập tự luận đã có, GV thực hiện các bước sau:

Bước 1: Bật chế độ chỉnh sửa => Nhấn vào mục Chỉnh sửa bên cạnh tên bài tập => Chỉnh sửa các cài đặt.



Bước 2: GV thiết lập lại các thông số của bài tập.

Lưu ý:

- Trong trường hợp đã hết thời gian nộp bài, nếu GV muốn thay đổi thời gian nộp bài của học viên thì trường hợp này chỉ có hiệu lực đối với các học viên chưa nộp bài. Nếu GV muốn học viên đã nộp bài được phép nộp lại bài làm của mình, thì GV phải thiết lập thời gian trong trang Chấm điểm.





3. CÁCH TẠO BÀI TẬP TRẮC NGHIỆM VÀ CHẤM ĐIỂM

3.1. Quy trình tạo bài tập trắc nghiệm và chấm điểm

Quy trình này gồm năm bước:



3.2. Giảng viên tạo ngân hàng câu hỏi

Ngân hàng câu hỏi do GV tạo ra và được GV sắp xếp sao cho phù hợp nhất. GV có thể tạo ra ngân hàng câu hỏi trên cơ sở từng chương của bài giảng, từng tuần của học kỳ, theo từng nhóm khái niệm hoặc bất kỳ hình thức tổ chức câu hỏi nào khác. Ngân hàng câu hỏi có thể được tái sử dụng trong nhiều bài kiểm tra, giữa các lớp và các khóa học, thậm chí giữa các hệ thống khác nhau.

Trước khi tạo câu hỏi, giảng viên tạo ra các danh mục câu hỏi và sắp xếp các câu hỏi theo từng danh mục để có thể dễ dàng tìm kiếm câu hỏi sau này.

Có 2 bước để tạo ngân hàng câu hỏi:

- Bước 1: Tạo danh mục để phân nhóm câu hỏi.
- Bước 2: Tạo câu hỏi theo từng danh mục tương ứng.

Bước 1: Tạo danh mục để phân nhóm câu hỏi

Nhấn nút lệnh 🍄 => Chọn lệnh More...



Chọn thẻ Quản trị khóa học => Chọn Các danh mục trong Ngân hàng câu hỏi

Quản trị Khoá học	ọc 3 Báo cáo Các huy hiệu Ngân hàng câu hỏi	Chính sửa các cải đặt Tất chẽ độ chính sửa Bộ lọc Građebook setup Sao lưu Phục hồi Nhập đử liều Tải lập Recycle bin Competency breakdow Các file logs Live logs Activity report Course participation Quân lí các huy hiệu Thêm huy hiệu mới Các danh mục bhảo Xuất	 - Các câu hỏi: hiến thị danh sách câu hỏi theo từng danh mục. - Các danh mục: hiển thị danh mục câu hỏi - Nhập: Có thể nhập (import) câu hỏi từ một tập tin có sẵn. - Xuất: Kết chuyển (export) câu hỏi thành một tập tin lưu trữ.
5 Thiết lập - Danh mư trên của đ - Tên: là t có thể dễ trong một đặt tên da môn học.	thông tin cho dan ụ c cha : là danh m lanh mục hiện tại iên của danh mục dàng quản lý câu : đề thi sau này, ta nh mục theo chủ	h mục ục cấp . Để hỏi a nên đề	Các cầu hỏi Các danh mục Nhập Xuất Sửa các danh mục ම Các danh mục câu hỏi cho 'Khoá học: Công nghệ phần mềm (59C.CNTT-1)' • Mặc định cho CNPMS9CD (o) Danh mục mắc định cho các câu hỏi được chia sẻ trong bối cảnh 'CNPMS9CD'. • Thêm danh mục Image: Chiết danh mục Danh mục cha Image: Mặc định cho CNPMS9CD Tên Tống quan vẽ CNPM Thống tin danh mục Image: Tống quan vẽ CNPM Do number Image: Thống tin danh mục ID number Image: Thống tin danh mục

Bước 2: Tạo câu hỏi theo từng danh mục

Moodle hỗ trợ nhiều dạng câu hỏi:

- E Đa chọn lựa (*Multiple choice*): Cho phép chọn một hoặc nhiều trả lời từ một danh sách được định nghĩa trước.
- Đúng/sai (*True/False*): Đây là kiểu câu hỏi đa chọn lựa đơn giản với chỉ 2 lựa chọn "Đúng" và "Sai".
- So khóp (*Matching*): Kiểu câu hỏi này yêu cầu học viên nối những mục câu hỏi với những câu trả lời khác nhau.
- So khóp ngẫu nhiên (*Random short answer matching*): Một dạng con của bài tập kiểu Matching được tạo ra một cách ngẫu nhiên từ những câu hỏi short-answer trong danh mục.
- Câu trả lời ngắn (*Short answer*): Học viên trả lời câu hỏi này bằng cách gõ một từ hoặc một cụm từ. GV cần cung cấp một danh sách những câu trả lời được chấp nhận.
- Số (*Numeral*): Đây là kiểu câu hỏi short answer với câu trả lời là giá trị số thay vì từ hay cụm từ.

- Câu hỏi tự luận/Bài luận (*Essay*): Đây là kiểu câu hỏi yêu cầu học viên trả lời thông qua việc nhập vào một vài đoạn văn bản. Học viên không được biết điểm cho đến khi GV xem và chấm điểm.
- Câu hỏi tổng hợp (*Embedded answers*): Dạng câu hỏi này bao gồm nhiều loại câu hỏi khác nhau như multiple choice (đa chọn lựa), short answers (câu trả lời ngắn) và numerical (câu hỏi số).
- Image: Mô tả (*Description*): Chọn lựa này cho phép thêm vào một đoạn văn bản mô tả trong bài kiểm tra. Đây không phải là một kiểu câu hỏi, nó được dùng để đưa ra các chỉ dẫn giữa bài kiểm tra.
- Điền khuyết (*Select missing words*): Những từ bị khuyết trong câu hỏi sẽ được điền vào dựa trên một danh sách các từ gợi ý cho sẵn.
- Tính toán (*Calculated*): Kiểu câu hỏi này là một biểu thức toán học trong đó có một vùng chứa những giá trị, những giá trị này được lấy một cách ngẫu nhiên từ một tập hợp cơ sở dữ liệu khi học viên làm bài kiểm tra.
- Tính toán đa lựa chọn (*Calculated multichoice*): Câu hỏi tính toán nhiều lựa chọn giống như câu hỏi đa lựa chọn, trong đó các yếu tố lựa chọn có thể là các giá trị kiểu số của một tập hợp các kết quả công thức, và các số được chọn ngẫu nhiên từ một tập hợp khi bài kiểm tra được thực hiện.
- Tính toán đơn giản (*Calculated simple*): Đây là một phiên bản đơn giản hơn của câu hỏi tính toán và giống như câu hỏi kiểu số, nhưng với các số được chọn ngẫu nhiên từ một tập hợp khi bài kiểm tra được thực hiện.
- The Kéo và thả vào văn bản (*Drag and drop into text*): Những từ bị khuyết trong câu hỏi sẽ được học viên điền vào bằng cách kéo thả chuột.
- Kéo và thả mục đánh dấu (*Drag and drop markers*): Những mục đánh dấu được kéo thả vào một ảnh nền đã cho.
- Kéo và thả vào ảnh (*Drag and drop onto image*): Các ảnh và nhãn được kéo thả vào một vùng trên ảnh nền đã cho.

Các thao tác chung khi tạo một câu hỏi:



Trong hộp thoại *Chọn một loại câu hỏi để thêm*, chọn một loại câu hỏi để thêm vào danh mục => Nhấn Thêm



- Thiết lập các thông số cho câu hỏi. Tùy từng loại câu hỏi mà các thông số nên được thiết lập cho phù hợp.

Adding a Multiple ch	noice questior	Thiết lập các thông số
Danh mục	6	Tổng quan về CNPM (10) +
Tên câu hói	•	Câu 11
Đoạn văn câu hỏi	•	1 A • B I Image: B Image: B
Điểm mặc định	0	1

Một số thông số chung:

- Điểm mặc định: điểm số mặc định của câu hỏi, thông thường là 1.

- Phản hồi chung: Phản hồi này được hiển thị cho tất cả học viên sau khi họ hoàn thành câu hỏi.

- **ID** number: mã số của câu hỏi. Nếu câu hỏi có giá trị này, thì các câu hỏi không được có mã số trùng nhau. Mặc định nên để trống.

Choice 1	Image: A top B I defined and the second defined and
Điểm	100% +
Phán hồi	1 A • B I ✔ = ≔ ⊕ S ≅ ₩ ₫ ₩ ₫ ₩
Choice 2	↓ A• B I J• I II II 0 % II II II 0 % II II II 0 %
	Phương pháp phát triển phần mềm Thiết lập điểm cho
Điểm	Không • phương án
Phán hồi	↓ A * B I J * ⅲ ⅲ % % ֎ ֎ ֎ ֎ ֎

- Điểm: trọng số điểm tương ứng của phương án. Đây là phần trăm trên tổng điểm của câu hỏi, việc này đồng nghĩa với việc đưa ra giá trị của một câu trả lời. Ví dụ: với dạng câu hỏi *Multiple choice chọn một đáp án*, thì phương án đúng sẽ có Điểm là 100%, các phương án sai thì Điểm sẽ là Không.

- Phản hồi: Phản rồi riêng cho từng phương án chọn, được hiển thị sau khi học viên kết thúc bài làm của mình.

- Phản hồi kết hợp: GV có thể thêm phản hồi chung cho bất kỳ phương án trả lời đúng, hoặc đúng một phần, hoặc sai.

Sau khi thiết lập xong các thông số, ta nhấn chọn Lưu những thay đổi để kết thúc việc tạo một câu hỏi và quay trở lại màn hình Câu hỏi.



3.3. Giảng viên tạo bài tập trắc nghiệm

Giảng viên có thể:

- Thiết lập thời gian cho mỗi bài tập. Khi bắt đầu làm bài, hệ thống sẽ đếm ngược và khi kết thúc thời gian định sẵn, hệ thống sẽ tự động kết thúc phiên làm bài trắc nghiệm của học viên.
- Thiết lập chế độ cho phép học viên có thể làm bài kiểm tra một lần hay nhiều lần.
 - Nếu học viên chỉ được phép làm bài một lần, hệ thống sẽ hiển thị kết quả bài làm của học viên sau khi kết thúc thời gian làm bài.
 - Nếu học viên được phép làm bài nhiều lần, thì sau khi làm bài xong, hệ thống sẽ hiển thị điểm số của lần đó và thông báo nhắc học viên có muốn làm lại bài hay không?. Trong trường hợp này, GV sẽ thiết lập trước cách tính điểm cho bài làm của học viên: Lấy kết quả của lần làm bài cuối, hoặc lấy điểm trung bình của tất cả các lần làm bài, hoặc lấy kết quả lần làm bài có điểm cao nhất,...
- Thiết lập hệ thống tính điểm của từng loại câu hỏi, có thể tự động cập nhật vào bảng điểm (Gradebook) hoặc chấm và cập nhật bằng tay.
- Đặt mật khẩu cho bài tập. Tính năng này giúp đảm bảo người làm trắc nghiệm là học viên của lớp học. Tính năng này thường dùng cho các buổi thi chính thức.
- Thiết lập cách hiển thị kết quả sau khi học viên làm bài xong.

Các bước tạo bài tập trắc nghiệm

```
Bước 1: Chọn lệnh + Thêm hoạt động hoặc tài nguyên => Chọn => Nhấn chọn Thêm.
```

Bước 2: Điền thông tin ở phần Thông tin chung:

church			Mở rộ
Tên	0		
Nội dung		↓ A * B I ✓ * Ⅲ Ⅲ ● % № @ ● ∲ ● 4 4 H.P	

- Tên: Là tên của bài kiểm tra/bài thi

- Nội dung: GV có thể nhập vào yêu cầu chung cho bài kiểm tra ở mục này, như: Thời gian làm bài bài, hình thức làm bài, một số quy định cụ thể,...
- Hiển thị mô tả ở trang khóa học: Nếu muốn nội dung được hiển thị ở khóa học, thì click tùy chọn này.

Bước 3: Thiết lập thời gian làm bài

▼ Timing		
Bắt đầu được phép truy cập	0	24
Kết thúc truy cập		24 ¢ March ¢ 2020 ¢ 08 ¢ 30 ¢ ∰ [™] Mở
Thời gian làm bài	Ø	60 phút ≑ ⊠Mở
When time expires	0	Open attempts are submitted automatically

- Bắt đầu được phép truy cập: Thời điểm học viên bắt đầu truy cập vào bài thi.
- Kết thúc truy cập: Thời điểm học viên kết thúc truy cập.
- Thời gian làm bài: Quy định thời gian làm bài của học viên.
- When time expires: Quy định hình thức nộp bài khi hết giờ, mặc định là Open attempts are submitted automatically (Nghĩa là, nếu học viên chưa nhấn nút Nộp bài nhưng đã hết giờ làm bài, thì các bài thi sẽ được nộp tự động vào hệ thống).

Bước 4: Thiết lập cách tính điểm

0	Chưa được phân chuyên mục 🕈
0	
	Không giới hạn 🕈
Ø	Lần cao nhất 🔶
	0 0 0

Bước 5: Thiết lập cách thức hiển thị câu hỏi

- New page: Quy định số lượng câu hỏi được hiển thị trên mỗi trang. Mặc định là một câu hỏi nằm trên một trang (*Every question*).

- Navigation method: Quy định cách thức thứ tự trả lời câu hỏi của học viên. Học viên có thể tùy ý thay đổi thứ tự trả lời câu hỏi (*Free*), hoặc làm theo trình tự từ câu đầu tiên đến câu cuối cùng (*Sequential*). - Điểm để qua: Điểm tối thiểu để học viên đạt yêu cầu.

- Số lần làm bài: GV có thể quy định cho học viên được phép làm bao nhiêu lần bài kiểm tra này. Nếu cho phép học viên làm bài nhiều hơn một lần, thì GV phải thiết lập cách tính điểm (Tính cho lần cao nhất, hay là lấy Điểm trung bình,...)

▼ Layout	
New page 🕜	Every question \$
Navigation method	Free +
Show less	
 Question behaviour 	
Thay đổi vị trí đáp án trong các 💡 câu hỏi	Có 🕈
Hành vi của các câu hỏi như thế 🍘 nào	Deferred feedback \$
Cộng điểm từ bài trước 🤰 🍘	Không 🕈

 Thay đổi vị trí đáp án trong các câu hỏi: Đối với câu hỏi trắc nghiệm, thì các đáp án nên được thay đổi vị trí.

 Review options Ø Ngay sau lần kiểm tra Sau này, khi đề thi chưa đóng During the attempt ✓ The attempt ② Image: The attempt The attempt 🗹 Nếu đúna 😧 🗹 Nếu đúng 🗷 Nếu đúng 🗷 Điểm 🔞 🗷 Điểm 🗷 Điếm 🖉 Phản hồi chuyên biết 🚱 Phản hồi chuyên biệt Phản hồi chuyên biết 🖉 Phản hồi chung 🔞 🗷 Phản hồi chung 🗷 Phản hồi chung 🖲 Câu trả lời đúng 🔞 🗹 Câu trả lời đúng 🗷 Câu trả lời đúng Overall feedback ☑ Overall feedback Overall feedback Sau khi đề thi đóng The attempt Nếu đúng ☑ Điểm

Bước 6: Thiết lập chế độ cho học viên xem lại bài kiểm tra sau khi kết thúc

Tùy theo mức độ hoặc yêu cầu của bài kiểm tra/bài thi, GV có thể cho phép học viên được xem lại các phương án trả lời của mình, so sánh với đáp án đúng...hoặc GV chỉ cho phép học viên xem được điểm và tổng số câu đúng.

- Nếu bài tập ở dạng cho học viên ôn tập, tự học, thì sau khi kết thúc làm bài, học viên có thể xem lại các câu hỏi, các phương án đúng sai và các phản hồi...Trong trường hợp này, ta sẽ để nguyên mặc định
- Nếu bài tập là bài thi, thì sau khi kết thúc làm bài, học viên có thể chỉ được xem điểm số bài làm của mình và tổng số câu đúng. Trong trường hợp này, ta sẽ không chọn nút sư tương các mục *The attempt*.

Bước 7: Thiết lập chế độ hiển thị ảnh của học viên và mật khẩu

▼ Giao diện		
Show the user's picture	0	No image 🕈
Decimal places in grades	0	1 ÷
Show more		
 Extra restrictions on attem 	pts	
Yêu cầu mật khẩu	0	Click to enter text 🖋 💿
Yêu cầu địa chỉ mạng	! 😧	
Enforced delay between 1st and 2nd attempts	! ()	0 phút 🗢 🗆 Mở
Browser security	! 🕜	Không ÷
Allow quiz to be attempted offline using the mobile app	! 😧	Không 🕈

- Show the user's picture: Nếu được kích hoạt, tên và ảnh của học viên sẽ được hiện trên màn hình trong suốt thời gian làm bài và trên màn hình xem lại, như vậy sẽ có thể kiểm tra học viên đã đăng nhập có phải là người đang làm bài hay không.

- Decimail places in grades: Tùy chọn này xác định điểm số được lấy bao nhiêu số số lẻ (ví dụ: 4,5).
- Yêu cầu mật khẩu: Nếu GV chỉ định một mật khẩu ở đây, sau đó học viên phải nhập mật khẩu đó trước khi họ được phép làm bài kiểm tra.
- Yêu cầu địa chỉ mạng: Nếu không thiết lập thì học viên có thể làm bài từ bất cứ đâu trên Internet, nếu chỉ cho phép học viên làm bài trong phòng máy thì nhập vào địa chỉ IP của phòng máy. GV có thể hạn chế truy cập cho bài kiểm tra bằng mạng LAN hoặc Internet bằng cách chỉ định một danh sách được phân chia bởi dấu phẩy của một phần hoặc số địa chỉ IP đầy đủ.

Bước 8: Nhấn Lưu và trở về khóa học.

3.4. Giảng viên đưa câu hỏi vào bài kiểm tra

Sau khi thiết lập xong phần thông tin chung của bài kiểm tra, ta tiến hành đưa câu hỏi vào bài kiểm tra. Các bước thực hiện như sau:

Bước 1: Nhấn vào tên của bài kiểm tra

🚓 Chủ đề 1: Tổng quan về CNPM 🖋	Chinh sửa 🔻
Nội dung: 1. Khải niệm phần mềm 2. Các tiêu chuẩn của sản phẩm phần mềm 3. Phân loại sản phẩm phần mềm 4. Công nghệ phần mềm 5. Các mô hình xây dựng phần mềm	
 ✤ 1 Slide bài giàng Chủ đề 1 ✤ , Thảo luận trực tuyến Chủ đề 1 ✓ Sinh viên thảo luận Chủ đề 1 trên lớp! 	Chinh sửa 🔻
🕂 🖌 <u>Bài kiếm tra lần 1</u> 🖉	Chỉnh sửa 🔻 🛔
	+ Thêm hoạt động hoặc tài nguyên

Bước 2: Nhấn chọn lệnh Chỉnh sửa đề thi

Bài kiểm tra lần 1	¢۰
Attempts allowed: 2	
Đề thi kết thúc. Tuesday, 24 March 2020, 8:30 AM	
Thời gian làm bài: 1 giờ	
Grading method: Lần cao nhất	
Chưa có câu hỏi nào được thêm vào	×
Chỉnh sửa để thi Back to the course	

Bước 3: Thêm câu hỏi vào bài kiểm tra

Editing quiz: Bài kiểm tra lần Questions: 0 This quiz is closed	n 10	Điểm cao nhất 10,0 Lưu trừ
Repaginate Select multiple items		Total of marks: 0,0
₽		 Thay đổi vị trí câu hỏi Add Add a new question from question bank a random question
Thảo luận trực tuyến Chủ đề 1	Chuyển tới	\$ Slide bài giảng chủ đề 2 🕨

- Repaginate: Quy định mỗi câu hỏi nằm trên một trang.

- Thay đổi vị trí câu hỏi: Nếu chọn tùy chọn này, thì vị trí các câu hỏi sẽ được xáo trộn ngẫu nhiên.

- Add: Thêm câu hỏi. Có 3 cách thêm câu hỏi:

✓ a new question: GV tạo 1 câu hỏi mới hoàn toàn và không lấy từ ngân hàng câu hỏi.

 ✓ from question bank: Câu hỏi được lấy từ ngân hàng câu hỏi. Có 2 cách để đưa câu hỏi vào đề thi:

+ Nhấn vào nút + bên trái câu hỏi.
Thao tác này chỉ đưa 1 câu hỏi vào đề thi.

✓ a random question: Thêm câu hỏi được lấy ngẫu nhiên từ một danh mục câu hỏi có sẵn trong ngân hàng câu hỏi. Điều này có thể hữu ích nếu nhiều học viên trong một lớp học tham gia một bài kiểm tra cùng một lúc, và họ không nhận được những câu hỏi giống nhau trong cùng một thời điểm. Cùng một câu hỏi có thể sẽ không đồng thời xuất hiện nhiều lần trong các bài kiểm tra.



Existing category	New category
Mục	Mặc định cho CNPM59CD 🔹
	🕫 Hiến thị câu hỏi từ các danh mục con
Tags 📀	Any tags
	Tîm kiếm 🔻
Number of random	5 ¢
questions	
Questions matchin	ng this filter: 10
Questions matchin	ng this filter: 10
Questions matchin Questions matchin Câu hỏi 1 E Câu hỏi 2	ng this filter: 10
questions matchin < 1 2 > III Câu hỏi 1 IIII Câu hỏi 2 IIII Câu hỏi 3	ng this filter: 10
Questions matchin Questions matchin Câu hỏi 1 E Câu hỏi 2 E Câu hỏi 3 E Câu hỏi 4	ng this filter: 10

- Điểm cao nhất: Quy định điểm số tối đa của bài kiểm tra

- Mặc định, điểm số của mỗi câu là 1. Tuy nhiên, GV có thể thay đổi điểm số của một câu hỏi bất kỳ, sao cho tổng điểm của các câu hỏi chính là Điểm số trong ô Điểm cao nhất.

- Nút - Nút - Sau khi thiết lập xong các thông số trên, ta nhấn nút này để hoàn thành việc tạo một bài kiểm tra.



Bước 4: Click vào tên bài kiểm tra để trở về giao diện chung

Công nghệ phần mềm (59C.CNTT-1) Trang chủ / Các khoá học của tối / CNPMS9CD / Chủ đẽ 1: Tổng quan về CNPM / Bải kiếm tra lãn 1 / Chinh sửa đẽ thi	
Editing quiz: Bài kiểm tra lần 10	
Questions: 10 This quiz is closed	Điểm cao nhất 10,0 Lưu trữ
Repaginate Select multiple items	Total of marks: 10,0
	🗷 Thay đối vị trí câu hỏi 🥥
Trang 1	Add 👻
🕆 🧵 🗄 🕏 Câu 10 Tiêu chí của Phần mềm tốt: phần mềm phải được điều chính và mở rông để thoá mắn những yêu cầu thay đối, gọi là:	፼ @ 1,0 ≁
Trang 2	Add 👻
👎 💈 🗄 🕸 Câu 7 Các công cu hỗ trơ các giai đoan khác nhau của vòng đời phát triển phần mềm được gọi là:	⊖ 前 1,0 🖋
Trang 3	Add 👻
+ 3 ☷ © Câu 8 Các hệ thống CASE là tên được việt tắt cho:	@, ∰ 1,0 ở
Trang 4	Add 👻

Màn hình khi đó sẽ là:

Công nghệ phần mềm (59C.CNTT-1) Trang chủ / Các khoả học của tối / CNPM59CD / Chủ đã 1: Tổng quan vẽ CNPM / Bải kiếm tra lần 1	
Bài kiểm tra lần 1	\$ -
Attempts allowed: 2	
Đề thi kết thúc. Tuesday, 24 March 2020, 8:30 AM	
Thời gian làm bài: 1 giờ	
Grading method: Lān cao nhāt	
Back to the course	

Nếu muốn thay đổi bài kiểm tra, ta nhấn chọn vào 🌣, sau đó chọn lệnh 🍄 Chinh sửa đề thi rồi tiến hành cập nhật lại bài kiểm tra.

3.5. Học viên nhận bài tập, làm bài và nộp bài

Trong quá trình làm bài, học viên có thể tùy ý chọn bất kỳ câu hỏi nào để làm trước mà không cần phải theo trình tự xuất hiện của câu hỏi.

	Bài tập trắc nghiệm chủ đề 1	
	Thời gian thực hiện: 20 phút	
	Attempts allowed: 1	
	This quiz opened at Wednesday, 8 April 2020, 3:00 PM	
	This quiz will close on Wednesday, 8 April 2020, 3:20 PM.	
	Thời gian lâm bài: 20 phút	
	Bất đầu kiểm tra	
Trang chủ / Cá	c khoá học của tôi / SOT349_59.CNTT-3 / Tuần 1 - Từ 6/4/2020 đến 12/4/2020 / Bài tập trắc nghiệm chủ đề 1	CH chưa có đáp án chắc
Câu hỏi 3 Chưa trả lời Đạt điểm 1,00	Mô tả những gi hệ thống phải làm và các ràng buộc trong quá trình xây dựng hệ th <mark>ông là tác vụ: lời</mark>	Quiz novigation Chan
🚩 Хо́а сờ	Select one: • a. Kiếm thử Nút nộp bài	9 10 Finish attempt
	b. Đặc tà	Thời gian còn lại 0:11:48
	c. Cài đặt d. Triển khai Xóa phương án	
	Clear my choice da chọn	
	Nút điều hướng câu hỏi Previous page Next page	

Nếu học viên làm xong bài trước thời gian kết thúc, hệ thống sẽ hiển thị kết quả chung của bài làm, đồng thời cho phép học viên quay lại trang bài làm của mình để chỉnh sửa bài làm.

Summary of at	tempt		1 2 3 4 5 6 7 8
Câu hỏi	Status		9 10
1	Câu trả lời đã được lưu		Finish attempt
2	Câu trả lời đã được lưu		
3	Câu trả lời đã được lưu		
47	Câu trả lời đã được lưu		
5	Câu trả lời đã được lưu		
6	Câu trả lời đã được lưu		
7	Câu trả lời đã được lưu		
8	Câu trả lời đã được lưu	Học viên quay trở	
9	Câu trả lời đã được lưu	lại trang bài làm	
10	Câu trả lời đã được lưu		
	Return to attemp! Thời gian còn lại 0:02:20	Học viên nộp bài	
	This attempt must be submitted by Wednesday,	8 April	
$\square \square \square \square \square \square$	Nộp bải và kết thúc -		

3.6. Hệ thống chấm điểm bài làm của học viên và hiển thị kết quả

Dựa vào các thiết lập bài tập ở bước 2, sau khi kết thúc thời gian làm bài, hệ thống sẽ hiển thị kết quả làm bài của học viên đó, kèm theo các nhận xét và đáp án (nếu có).

Bắt đầu v. li Sta Kết thúc li Thời gian thi Điệ Điệ Điệ	0 Wednesday, 8 April 2020, 6:14 PM 1c Finished 1c Wednesday, 8 April 2020, 6:16 PM 1c 2 phit 50 gilsy 11 5,00/20,00 11 7,50 out of 10,00 (75%)	Quiz navigation
Câu hỏi 1 Hoàn thành	Quy trình công nghệ phần mềm ba giai đoạn bao gồm các giai đoạn theo trình tự sau:	Show one page at a time Finish review
Jạt diem 0,00 rên 1,00 ° Đặt cờ	select one: a. Xác định yêu cầu, Thiết kẽ, Cài đặt b. Xác định yêu cầu, Phân tích, Cài đặt	
	 c. Thiết kế, Cải đật, Kiếm chứng d. Phân tích, Thiết kế, Cải đật 	

GV có thể xem lại kết quả bài làm của học viên. Các bước thực hiện như sau:

Bước 1: Nhấn vào tên của bài tập => Nhấn lệnh 🏶 => Chọn lệnh Grades



Bước 2: GV có thể xem chi tiết bài làm của học viên bằng cách nhấn vào điểm số tương ứng, hoặc nhấn vào Review attempt. Trong trường hợp chỉ xem một câu, GV nhấn vào điểm số của câu đó.



3.7. Các thiết lập cụ thể khi tạo một số câu hỏi trắc nghiệm

3.7.1. Câu hỏi dạng Multiple choice

Câu hỏi nhiều lựa chọn (Multiple choice) là loại câu hỏi rất phổ biến trong các kỳ thi trắc nghiệm. GV có thể tạo ra những câu hỏi có một hoặc nhiều phương án trả lời và đưa ra điểm số tương ứng cho từng phương án trả lời.

Hình sau minh họa trang màn hình của một câu hỏi dạng Multiple choice, cho phép học viên chỉ chọn một phương án trả lời:

Câu hỏi 9 Chưa trả lời Đạt điểm 1,00 ♥ Đặt cờ ✿ Sửa câu hỏi	Mô tà những gì hệ thống phải làm và các ràng buộc trong quá trình xây dựng hệ thống là tác vụ: Select one: <u>a. Đặc tà</u> b. Kiểm thử c. Triển khai o d. Cải đặt	Quiz navigation 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 9 10 9 10
	Previous page Next page	

Hình sau minh họa trang màn hình của một câu hỏi dạng Multiple choice, cho phép học viên chỉ chọn nhiều phương án trả lời:

Câu hói 8 Chưa trả lời Đạt điểm 1,00 V Đặt cờ Sử cầu hỏi	Upper-CASE là công cụ hỗ trợ cho Select one or more: a. Thiết kế b. Tập trìm c. Đặc tà yêu cầu d. Gỡ lỗi e. Kiếm thừ	các hoạt động nào sau đây? Nút chọn là 🗖	([[[Quiz navigation
		Pre	evious page Next page	

Một số thông số thiết lập cần lưu ý:

- One or multiple answers?: Câu hỏi có một hay nhiều đáp án hay không?
 - ✓ One answer only: Học viên chỉ được chọn một phương án trả lời.
 - ✓ Multiple answers allowed: Học viên có thể chọn một hoặc nhiều phương án trả lời.

- Shuffle the choices?: Nếu GV muốn các phương án trả lời được thay đổi thứ tự khi học viên làm bài.

- Number the choices?: Cách thức hiển thị các phương án, ví dụ dạng a,b,c hay 1,2,3. Trong một ngân hàng câu hỏi, chúng ta nên dùng một cách hiển thị cho nhất quán.

- Điểm: trọng số điểm tương ứng của phương án. Đây là phần trăm trên tổng điểm của câu hỏi, việc này đồng nghĩa với việc đưa ra giá trị của một câu trả lời.

✓ Một đáp án (*One answer only*): GV sẽ chỉ định điểm không âm (≥ 0) cho mỗi phương án trả lời, thường là điểm 0 (Không) cho phương án trả lời sai, điểm tối đa (100%) cho phương án trả lời đúng, hoặc một phần cho phương án trả lời đúng một phần.

✓ Nhiều đáp án (*Multiple answers allowed*): Mỗi phương án trả lời có thể có điểm dương hoặc điểm âm để khi học viên chọn tất cả các lựa chọn thì sẽ không nhất thiết dẫn đến điểm tốt. Nếu tổng điểm là âm thì tổng điểm cho câu hỏi này sẽ là 0. **Lưu ý**: Với loại câu hỏi này bắt buộc ta phải cho phương án trả lời sai là điểm âm, vì nếu ta cho phương án trả lời sai là 0 điểm thì khi học viên chọn tất cả các phương án (cả đúng, cả sai) thì học viên sẽ được điểm tối đa.

3.7.2. Câu hỏi dạng True/False

Câu hỏi dạng này chỉ có 2 phương án trả lời: đúng, sai.

Câu hỏi 1	Phát biểu dưới đây là đúng hay sai?
Chưa trả lời	"Để thoát khỏi một chương trình ứng dụng của Windows, ta dùng tổ hợp phím
Đạt điểm 1,00	Ctrl+F4"
	Select one: True False

Thiết lập các thông số riêng cho câu hỏi dạng này:

- Correct answer: Chon phương án (True hay False)
- Thông tin phản hồi khi trả lời đúng hoặc sai.

3.7.3. Câu hỏi dạng Short answer

Câu hỏi dạng này yêu cầu học viên nhập câu trả lời cho một câu hỏi. Câu trả lời có thể là một từ hoặc cụm từ, và nó phải khớp với một trong những câu trả lời chấp nhận được mà GV đã soạn. Tốt nhất là GV nên chọn những câu trả lời thật ngắn để tránh những sai sót khi học viên nhập cụm từ dài, vì những cụm từ có thể đúng về mặt ý nghĩa nhưng không khớp với những câu trả lời mà GV đưa ra đều được cho là sai.

Hình sau minh họa trang màn hình của một câu hỏi dạng Short answer:

Câu hỏi 1 Sai Đạt điểm 0,00 trên 1,00	Tổ hợp phím tắt Alt + trong hệ điều hành Windows dùng để chuyển đổi qua lại giữa các ứng dụng đang hoạt động Answer: ctrl
	Để chuyển đổi qua lại giữa các ứng dụng trong Windows thì dùng tố hợp phím Alt+Tab The correct answer is: Tab

Thiết lập các thông số riêng cho câu hỏi dạng này:

- Case sensitivity: Nếu chọn *No, case is unimportant* thì câu trả lời không phân biệt chữ hoa hay chữ thường. Nếu chọn *Yes, case must match* thì câu trả lời phải chính xác với đáp án mới được chấp nhận.

- Correct answers: các đáp án, điểm và các thông tin phản hồi.



Lưu ý: GV có thể đưa ra một phản hồi chung cho tất cả những câu trả lời sai bằng cách sử dụng một ký tự dấu sao (*) trong ô trả lời với điểm số là không (0). Ví dụ:



3.7.4. Câu hỏi dạng Select missing words

Đối với dạng câu hỏi này thì những từ bị khuyết trong câu hỏi sẽ được điền vào dựa trên một danh sách các từ gợi ý cho sẵn.



Các thông tin được cung cấp khi tạo câu hỏi dạng điền khuyết:

Đoạn văn câu hỏi: Nếu muốn danh sách các từ gọi ý xuất hiện chỗ nào thì đưa nội dung [[1]]
 vào vị trí đó.

Ví dụ: Kết quả của công thức =RIGHT(LEFT("Dai hoc Nha Trang", 7, 3) là [[1]]

- Các phương án trả lời: Lần lượt điền các phương án vào các mục **Answer**, lưu ý phương án đưa vào đầu tiên sẽ là đáp án.

3.7.5. Câu hỏi dạng Matching

Đây là dạng câu hỏi chọn câu trả lời tương ứng với từng câu hỏi: cho sẵn các câu hỏi, câu trả lời, học viên kết hợp câu hỏi với câu trả lời phù hợp. Câu hỏi dạng này rất hữu ích trong việc

kiểm tra mức độ hiểu biết của học viên về từ vựng cũng như khả năng nhận biết và kết hợp ví dụ với khái niệm.

Câu hỏi 1 Chưa trả lời	Cho biết các tổ hợp phím sau tương ứng với thao tác nào khi soạn thảo văn bản bằng phần mềm MS Word?
Đạt điếm 1,00	Ctrl + N Chọn
	Ctrl + A Chọn
	Ctrl + O Chọn
	Ctrl + S Chon

Các thông tin cần cung cấp khi tạo câu hỏi dạng so khớp:

- Shuffle?: Nếu muốn thứ tự của các câu trả lời được xáo trộn, chọn 🗹.
- Các lựa chọn có sẵn: Cung cấp các câu hỏi và trả lời tương ứng để học viên kết hợp lại trong câu trả lời của mình. Câu hỏi dạng này có ít nhất 2 câu hỏi và 3 câu trả lời.

Lưu ý: GV có thể đưa ra những câu trả lời sai vào (để gây nhiễu) bằng cách đưa vào một câu hỏi trống không có nội dung và một câu trả lời sai.

3.7.6. Câu hỏi dạng Essay

Câu hỏi dạng tự luận (Essay) cung cấp một khung văn bản trống để học viên có thể gõ câu trả lời vào, và câu hỏi dạng này không được chấm điểm bởi máy tính mà GV phải tự chấm.

Câu hỏi 10	Theo ban, một kỹ sự phân mêm phải thoà mặn được phững vêu cầu gi để có thể tham gia tốt vào công việc xây dựng	Quiz navigation
Chưa trả lời Đạt điểm 1.00	phần mềm? (Về kỹ năng cứng và kỹ năng mềm)	12345678
₽ Đặt cờ	1 A• B I ✔• ≡ ≡ % % ⊠ ₩9	9 10
Sứa câu hỏi	- Các kỹ năng cứng:	Finish attempt
	- Các kỹ năng mềm:	Start a new preview
	Previous page Finish attempt	

Các thông tin cần cung cấp khi tạo câu hỏi tự luận:

- Response format: Định dạng phần nội dung trả lời
- Require text: Có yêu cầu học viên nhập vào văn bản hay không?
- Input box size: Số dòng hiển thị của khung văn bản chứa nội dung trả lời của học viên.
- Allows attachments: Có cho phép học viên gửi kèm tập tin hay không?

- Required attachments: Nếu đã cho phép gửi kèm tập tin, thì có bắt buộc phải đính kèm tập tin hay không?

- Response Template: Mẫu gợi ý câu trả lời. Mẫu gợi ý này sẽ được hiển thị lại trong khung soạn thảo văn bản của học viên.
- Grader Information: Mục này để cung cấp thông tin về các tiêu chí chấm điểm cho phần tự luận. Thường sử dụng khi có GV khác cùng chấm bài.

3.7.7. Câu hỏi dạng Random short answer matching

Câu hỏi dạng này bao gồm nhiều câu hỏi được lấy ngẫu nhiên từ các câu hỏi dạng Short answer trong ngân hàng câu hỏi. Đây là cách hay để tái sử dụng những câu hỏi dạng Short answer dưới dạng khác.

<mark>Câu hỏi 1 Chưa trả lời Đạt điểm 1,00</mark>	Hãy trả lời hoặc cho biết giá trị của các câu hỏi/câu phát biểu sau: Trong hình đưới, những ký hiệu * ở đầu mỗi dòng của văn bản sau khi được soạn thảo bằng Word 2013 thường gọi là gi?			
	2 · · · 》 · · · · · · · · · · · · · · ·	Chọn 🔻		
	Trong HĐH Windows, khi tìm kiếm cả các tập tin có đuôi .doc, chẳng hạn: Bai TH1.doc, Chuong6-MS PowerPoint.doc, MS Word.doc, ta phải gõ xâu ký tự cần tìm trong chương trình tìm kiếm (Search) là:	Chọn 🔻		
	Trong các thuật ngữ về mạng máy tính, LAN là chữ viết tắt của cụm từ tiếng Anh:	Chọn 🔻		
	RAM là tên viết tắt của cụm từ tiếng Anh nào?	Chọn		

Các thông tin cần cung cấp khi tạo câu hỏi dạng Random short answer matching:

- Number of questions to select: Số lượng câu hỏi dạng Short answer được chọn.

Lưu ý: GV phải chắc chắn rằng số lượng này \leq số lượng câu hỏi dạng Short answer có sẵn trong danh mục đã chọn (Nếu không, thì một xác minh lỗi sẽ được thực hiện khi câu hỏi được lưu).

 Include subcategories: Nếu muốn các câu hỏi cũng được lấy từ danh mục con của danh mục hiện tại.

4. NHẬP/XUẤT CÂU HỎI VÀO/RA NGÂN HÀNG CÂU HỎI

4.1. Nhập câu hỏi vào ngân hàng câu hỏi

Nếu GV không muốn sư dụng giao diện web của hệ thống Elearning để tạo câu hỏi, thì có thể đưa câu hỏi từ một tập tin vào hệ thống. Hệ thống Elearning Moodle hỗ trợ một số định dạng và cung cấp các thao tác để người dùng dễ dàng nhập dữ liệu.

Một khi GV biết định dạng của câu hỏi, thì có thể gõ toàn bộ các câu hỏi vào một tập tin văn bản rồi nhập vào hệ thống, thay vì phải thực hiện nhiều bước khi tạo một câu hỏi.

Các định dạng của câu hỏi bao gồm:

- Aiken format: Đây là một định dạng đơn giản để nhập các câu hỏi dạng Multiple choice từ một tập tin văn bản. Chi tiết hướng dẫn tạo câu hỏi dạng này tại trangtạo câu hỏi dạng này <u>https://docs.moodle.org/30/en/Aiken_format</u>

- GIFT format: Cho phép câu hỏi dạng Multiple choice, True/False, Short answer, Matching, Select missing words, Numerical và Essay được nhập vào hoặc xuất ra thông qua tập tin văn bản. Chi tiết hướng dẫn tạo câu hỏi ở định dạng này tại trangtạo câu hỏi dạng này <u>https://docs.moodle.org/30/en/GIFT_format</u>

- Missing word format: Cho phép các câu hỏi dạng Select missing words được nhập thông qua tập tin văn bản. Chi tiết hướng dẫn tại trang

https://docs.moodle.org/30/en/Missing_word_format

- Moodle XML format: Đây là 1 định dạng đặc biệt của Moodle trong nhập và xuất câu hỏi. Chi tiết hướng dẫn tại trang <u>https://docs.moodle.org/30/en/Moodle_XML_format</u>

- Blackboard: Các câu hỏi được lưu ở các định dạng Blackboard được nhập vàp thông qua file .dat hoặc .zip. Với các file .zip, các hình ảnh cũng được hỗ trợ..

- Embedded answers (Cloze): Định dạng câu trả lời cho phép nhập một đoạn văn bản với các câu hỏi dạng Multiple choice và Short answer được nhúng trong nó. Chi tiết hướng dẫn tại trang https://docs.moodle.org/30/en/Embedded_Answers_(Cloze)_question_type

- **Examview**: Cho phép nhập dữ liệu câu hỏi từ tập tin XML Examview 4. Với các phiên bản mới hơn của Examview, định dạng Blackboard có thể được dùng.

- WebCT format: Cho phép nhập câu hỏi dạng Multiple choice và Short answer được lưu trong định dạng văn bản của WebCT. Chi tiết hướng dẫn tại trang

https://docs.moodle.org/30/en/Import_questions

Các bước nhập một tập tin câu hỏi vào ngân hàng như sau:

Bước 1: Vào khóa học => Nhấn nút lệnh 🍄 => Chọn lệnh More... => Chọn lệnh Nhập



Bước 2: Chọn một định dạng phù hợp từ danh sách.

Các câu hỏi Các danh mục	Nhập	Xuất
Nhập câu hỏi từ tệpo		
 Định dạng tếp Chọn một kiểu định dạng 	0	 Aiken format Blackboard Embedded answers (Cloze) Examview GIFT format Missing word format Moodle XML format WebCT format

Bước 3: Thiết lập các tùy chọn trong mục Chung => Tải lên tập tin => Nhấn Nhập dữ liệu



4.2. Xuất câu hỏi từ ngân hàng câu hỏi

GV có thể xuất các câu hỏi từ hệ thống Elearning và lưu chúng dưới các định dạng khác nhau mà Moodle và các hệ thống quản lý học tập (LMS) khác có thể hiểu. Các định dạng xuất dữ liệu là Aiken, GIFT, Moodle XML và XHTML.

Bước 1: Vào khóa học => Nhấn nút lệnh 🍄 => Chọn lệnh More... => Chọn lệnh Xuất

	Quản trị Khoá	i học	
	Quản trị Khoá học	Thành viên	
 Chỉnh sửa các cài đặt Bật chế độ chỉnh sửa Bộ lọc Gradebook setup 			Chỉnh sửa các cài đặt Bật chế độ chỉnh sửa Bộ lọc Gradebook setup Phục hồi Nhập dữ liệu Tái lập Recycle bin
1 Phục hồi 1 Nhập dữ liệu ♦ Tái lập		Báo cáo	Competency breakdown Các file logs Live logs Activity report Course participation
More 2		Các huy hiệu	Quản lí các huy hiệu Thêm huy hiệu mới
		Ngân hàng câu hỏi	Các câu hỏi Các danh m Minop Việt

Bước 2: Chọn một định dạng phù hợp từ danh sách.

Xuất các câu hỏi ra tệp₀		
▼ Định dạng tệp		
	0	⊙ Aiken format
		© GIFT format
		♥ Moodle XML format
		♥ ◎ XHTML format
		0

Bước 3: Chọn danh mục chứa câu hỏi cần xuất => Nhấn lệnh Xuất các câu hỏi ra tệp

✓ Chung			
Xuất danh mục	0	Mặc định cho HDNTUElearning	\$
		🗷 Ghi đanh mục vào tệp: Ghi bối cánh vào tệp	
		Xuất các câu hồi ra tệp	

Thông thường file được xuất sẽ được lưu lại trong thư mục C:/Downloads.